

## RENCONTRE JEUNES SUR PARCOURS DECOUVERTE

### Généralités

Ces rencontres se réalisent sur un Parcours de 12 cibles pour les jeunes qui n'ont pas plus de trois concours officiels:

- 8 cibles de tir en Campagne sur blasons de 20, 40, 60 et 80 cm.
  - 4 cibles à distances connues (20, 40 et 60 cm)
  - 4 cibles à distances inconnues (40, 60 et 80 cm)
- 4 cibles de tir 3D
- 4 cibles de tir Parcours Nature

L'implantation des cibles peut-être panachée

- Pour les cibles Nature et 3D les archers tirent un par un
- Pour les cibles Campagne les archers tirent deux par deux

Piquet jaune pas d'attente

AS et niveau 1 piquet rouge

Niveaux 2 et 3 piquet blanc

### Ordre de tir

#### • Parcours Nature.

Les archers tirent des piquets correspondants

- Blason de petits animaux	2 flèches 2 flèches	Piquet blanc Piquet rouge	de 5 mètres maxi de 6 mètres maxi
- Blason de petits gibiers	2 flèches 2 flèches	Piquet blanc Piquet rouge	de 8 mètres maxi de 10 mètres maxi
- Blason de moyens gibiers	2 flèches 2 flèches	Piquet blanc Piquet rouge	de 10 mètres maxi de 15 mètres maxi
- Blason de grands gibiers	2 flèches 2 flèches	Piquet blanc Piquet rouge	de 15 mètres maxi de 20 mètres maxi

#### • Parcours 3D.

Les archers tirent des piquets correspondants

- Une 3D (lapin)	2 flèches 2 flèches	Piquet blanc Piquet rouge	de 5 mètres maxi de 5 à 10 mètres
- Une 3D (renard)	2 flèches 2 flèches	Piquet blanc Piquet rouge	de 5 à 8 mètres de 5 à 15 mètres
- Une 3D (sanglier)	2 flèches 2 flèches	Piquet blanc Piquet rouge	de 8 à 10 mètres de 10 à 15 mètres
- Une 3D (cerf)	2 flèches 2 flèches	Piquet blanc Piquet rouge	de 10 à 15 mètres de 15 à 20 mètres

#### • Parcours Campagne distances connues

Les archers tirent des piquets correspondants

- Blason de 20	2 flèches 2 flèches	Piquet blanc Piquet rouge	de 5 mètres de 5 mètres
- Blason de 40	2 flèches 2 flèches	Piquet blanc Piquet rouge	de 8 mètres de 10 mètres
- Blason de 60	2 flèches 2 flèches	Piquet blanc Piquet rouge	de 10 mètres de 15 mètres
- Blason de 80	2 flèche 2 flèches	Piquet blanc Piquet rouge	de 15 mètres de 20 mètres

• **Parcours Campagne distances inconnues**

Les archers tirent des piquets correspondants

- Blason de 20	2 flèches	Piquet blanc	de 3 à 5 mètres
	2 flèches	Piquet rouge	de 3 à 7 mètres
- Blason de 40	2 flèches	Piquet blanc	de 5 à 8 mètres
	2 flèches	Piquet rouge	de 5 à 12 mètres
- Blason de 60	2 flèches	Piquet blanc	de 8 à 10 mètres
	2 flèches	Piquet rouge	de 10 à 15 mètres
- Blason de 80	2 flèches	Piquet blanc	de 10 à 15 mètres
	2 flèches	Piquet rouge	de 15 à 20 mètres

**La marque**

• **Tir Nature**

Zone "tué"	1ère flèche	20 points
	2ème flèche	15 points

Zone "blessée"	1ère flèche	15 points
	2ème flèche	10 points

• **Tir 3D**

2 cercles dans la zone vitale	10 points
Reste de la zone vitale	8 points
Reste de l'animal	5 points
Sabots, cornes et hors animal	0 points

• **Tir Campagne**

Jaune	5 points
Noir	4 points
Noir	3 points
Noir	2 points
Noir	1 point

**Matériel**

- 4 cibles 3D
- 12 buttes de tir
- 2 jeux de blasons de tir campagne de diamètre 20, 40, 60 et 80 cm
- 4 blasons animaliers (un birdie, une petite et une moyenne)
- 32 piquets de tir
- 16 piquets (pas stop)
- Feuilles de marque

**Encadrement**

Un marqueur par peloton ou une personne par cible.